



Settore Ricerca Sviluppo Innovazione e Internazionalizzazione
Servizio Progetti di Ateneo e Sviluppo

PROGRAMMA CORSO DI LUDODIDATTICA

*A cura dell'Associazione Didattica Museale
Museo Civico di Storia Naturale di Milano*

23 – 24 – 25 maggio 2011 dalle ore 14.00 alle ore 20.00

presso LUDOTECA TECNICO SCIENTIFICA

Parco della Scienza – Località Gammarana Via A. De Benedictis 1 – Teramo

L'ENERGIA DEL DIVERTIMENTO

Principi di ludodidattica applicati all'insegnamento delle Scienze Naturali

Si può imparare divertendosi? Meglio ancora: ci si può divertire talmente tanto da non rendersi conto di imparare? Associazione Didattica Museale, da anni impegnata nello sviluppo e nell'utilizzo di metodologie di didattica informale, è convinta di sì.

Le finalità di questo corso sono due: da un lato un approfondimento teorico e pratico di ludodidattica scientifica (quali sono le modalità di questo approccio all'insegnamento, quali i punti di forza, quali le problematiche da evitare...); dall'altro fornire un pacchetto di esperienze laboratoriali e giocose che possono essere "riciclate" in classe dai docenti e/o possono fornire il punto di partenza per giochi didattici creati dagli insegnanti stessi. I temi affrontati in tutte le attività riguarderanno il tema dell'"Energia in movimento...", concentrando l'attenzione sui tre elementi, Acqua, Terra e Fuoco.

Il corso comprenderà:

- introduzione teorica dell'argomento: il gioco come strumento di apprendimento in ambito scolastico: la metodologia *hands on, hearts on e minds on*
- presentazione di positive esperienze già collaudate da ADM con gli insegnanti di Progetto EST, come reali esempi di attuazione del gioco didattico in classe
- realizzazione di giochi e laboratori per far sperimentare in prima persona la metodologia
- utilizzo degli exhibit interattivi della ludoteca come esempio di ludodidattica al di fuori del contesto scolastico
- coprogettazione e realizzazione (guidate) di un gioco inedito da parte dei partecipanti.
- restituzione e condivisione delle esperienze
- dibattito finale

C'è un unico requisito richiesto: la voglia di divertirsi!!



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI TERAMO

Settore Ricerca Sviluppo Innovazione e Internazionalizzazione
Servizio Progetti di Ateneo e Sviluppo

PROGRAMMA CORSO DI LUDODIDATTICA

*A cura dell'Associazione Didattica Museale
Museo Civico di Storia Naturale di Milano*

23 – 24 – 25 maggio 2011 dalle ore 14.00 alle ore 20.00

presso LUDOTECA TECNICO SCIENTIFICA

Parco della Scienza – Località Gammarana Via A. De Benedictis 1 – Teramo

Lunedì 23 maggio

Ore 14,00: Accoglienza del gruppo e presentazione del programma del corso

Ore 14,30: Il gioco come strumento di apprendimento in ambito scolastico e le esperienze di ADM

Ore 16,45: Pausa

Ore 17,00: Giochi e laboratori sul tema ACQUA

Ore 19,30: Dibattito

Ore 20,00: Fine dei lavori

Martedì 24 maggio

Ore 14,00: Giochi e laboratori sul tema SOLE

Ore 16,45: Pausa

Ore 17,00: Giochi e laboratori sul tema VENTO

Ore 19,30: Dibattito

Ore 20,00: Fine dei lavori

Mercoledì 25 maggio

Ore 14,00: Lavoro in gruppi di progettazione

Ore 16,45: Pausa

Ore 17,00: Restituzione e condivisione dei lavori dei gruppi

Ore 19,30: Dibattito

Ore 20,00: Fine dei lavori